Josué Torres Sibaja

+506 8758-4004 | dev.josue.torres@gmail.com | josuetorres27.github.io | linkedin.com/in/josue-torres-sibaja

Estudiante de último año de Ciencias de la Computación con énfasis en Ingeniería de Software en la Universidad de Costa Rica, con experiencia en desarrollo full stack, APIs y backend, enfocado en software escalable mediante buenas prácticas y flujos agénticos de IA. En búsqueda de una pasantía o rol inicial para aportar en sistemas de producción.

EDUCACIÓN

Universidad de Costa Rica (UCR) 2023 – Presente

Bachillerato en Ciencias de la Computación, énfasis en Ingeniería de Software *(Graduación esperada: 2027)*

Cursos relevantes: Ingeniería de Software, Bases de Datos Avanzadas, Ciberseguridad, Desarrollo Web, Interacción Humano–Computador, Sistemas Operativos, Redes de Comunicación de Datos.

Universidad Nacional de Costa Rica (UNA) 2019 – 2021

Programa de Inglés Conversacional – 13 niveles (520 horas). Nivel de inglés: B2–C1.

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes & Frameworks: Python, Java, C++, C#, HTML/CSS, JavaScript, TypeScript, ASP.NET Core, React, Next.js, Node.js.
Bases de Datos & Herramientas: SQL Server, PostgreSQL, Git/GitHub, Visual Studio, VS Code, Linux, Windows, Figma.
Herramientas de IA & Agentes: Agentes Autónomos de Programación (Google Antigravity, Claude Code CLI), Gestión de Contexto y Herramientas, Arquitectura y Refactorización Asistida por LLMs.
Prácticas: CI/CD, Scrum, Principios SOLID, Patrones de Diseño.

EXPERIENCIA

Asistente de Soporte de TI Ago 2026 – Presente

Oficina de Orientación, Universidad de Costa Rica

Realicé mantenimiento de hardware y software, incluyendo instalación y actualización de programas de Windows e institucionales, cambio de componentes (p. ej., reemplazo de HDD por SSD), instalación de imágenes de sistemas operativos Windows, respaldos y clonaciones de disco, y edición y creación de páginas de WordPress mediante conexión a hosts remotos para unidades académicas.

PROYECTOS

Todos los proyectos a continuación fueron desarrollados como parte de cursos en la Universidad de Costa Rica

Panel de Administración de Microscopio Virtual Mar 2026 – Jul 2026

Diseñé e implementé la capa de gestión de datos en C#/.NET para una aplicación de escritorio orientada a flujos de trabajo de microscopía, organizando colecciones de especímenes en estructuras jerárquicas (Grupos, Cajas, Láminas) vinculadas a imágenes de microscopio de alta fidelidad, respaldada por una base de datos embebida.

Stack Tecnológico: C#, ASP.NET Core, HTML, CSS, JavaScript, PostgreSQL, Visual Studio.

ThemePark UCR Ago 2025 – Dic 2025

Desarrollé APIs REST de backend en C# para una simulación virtual de universidad basada en Unity, gestionando edificios, espacios de aprendizaje y objetos interactivos. Apliqué la metodología Scrum para integrar los servicios de backend con el entorno virtual, manteniendo el código mantenible y escalable.

Stack Tecnológico: C#, ASP.NET Core, REST APIs, SQL Server, Visual Studio.

Plataforma de Aprendizaje en Línea Mar 2025 – Jul 2025

Desarrollé una plataforma web de aprendizaje en línea con gestión de usuarios, publicación de cursos, administración de contenido y un sistema de calificaciones y reseñas. Apliqué Scrum y principios SOLID, y configuré pipelines de CI con análisis estático de código para el desarrollo colaborativo en GitHub.

Stack Tecnológico: Python, HTML, CSS, JavaScript, CI/CD, GitHub, VS Code.

Sistema Distribuido de Arte ASCII Mar 2025 – Jul 2025

Desarrollé un sistema distribuido en C++ con un cliente, un servidor intermediario y múltiples servidores de arte ASCII que se comunican mediante sockets en un entorno Linux. Implementé comunicación entre procesos, gestión de conexiones y un sistema de archivos personalizado para almacenar y recuperar figuras entre servidores.

Stack Tecnológico: C++, Sockets, HTTP, Linux.